



ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
«ВСЕРОССИЙСКИЙ ЭЛЕКТРОПРОФСОЮЗ»
ТАТАРСТАНСКАЯ
РЕСПУБЛИКАНСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ВСЕРОССИЙСКОГО ЭЛЕКТРОПРОФСОЮЗА
(ЭЛЕКТРОПРОФСОЮЗ РТ ВЭП)

«БӨТЕНРОССИЯ ЭЛЕКТРОПРОФСОЮЗЫ»
ИЖТИМАГЫЙ ОЕШМАСЫ
БӨТЕНРОССИЯ
ЭЛЕКТРОПРОФСОЮЗЫНЫҢ
ТАТАРСТАН РЕСПУБЛИКА ОЕШМАСЫ
(БЭП ТР ЭЛЕКТРОПРОФСОЮЗЫ)

ПРЕЗИДИУМ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

Протокол №23-9
03.08.2023

Беркетмэ №23-9
03.08.2023

О проведении Турнира по Киберспорту

В соответствии с пунктом 5.18 Плана работы и основных мероприятий выборных органов и аппарата Электропрофсоюза РТ ВЭП на 2023 год, утвержденного постановлением президиума Электропрофсоюза РТ ВЭП №18-2 от 13.12.2022, президиум Электропрофсоюза РТ ВЭП

ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Организовать в период ноябрь – декабрь 2023 года (по отдельному графику), в преддверии Дня энергетика Турнир по Киберспорту Электропрофсоюза РТ ВЭП (далее – Турнир).
2. Утвердить Положение о Турнире (прилагается).
3. По итогам Турнира выявить победителей и призёров.
4. Рекомендовать первичным профсоюзным организациям Электропрофсоюза РТ ВЭП предусмотреть призовое вознаграждение для призёров и победителей Турнира (по организациям).
5. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя председателя Электропрофсоюза РТ ВЭП Д.Р. Кузяева.

Председатель

Х.Ю. Ахунзянов

Кузяев Д.Р.

УТВЕРЖДЕНО
президиумом
Татарстанской республиканской
организации
Всероссийского Электропрофсоюза,
постановление №23-9 от 03.08.2023

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Турнира по Counter Strike: Global Offensive

I. ЦЕЛИ ТУРНИРА

- 1.1. Укрепление положительного имиджа Профсоюза.

II. ЗАДАЧИ ТУРНИРА

- 2.1. Пропаганда физической культуры и здорового образа жизни.
2.2. Знакомство членов Профсоюз с развивающимся Киберспортом.
2.3. Укрепление дружественных связей между членами Татарстанской республиканской организации Всероссийского Электропрофсоюза.

III. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ ТУРНИРА

Общее руководство проведением мероприятия осуществляется Организационным комитетом Электропрофсоюза РТ ВЭП (далее – Оргкомитет).

Председатель организационного комитета – заместитель председателя Электропрофсоюза РТ ВЭП Кузьяев Д.Р.

В состав Оргкомитета входят:

- администратор – ответственный за организацию лобби и ведение турнирной таблицы;
- стример – ответственный за ведение онлайн трансляции и комментирование происходящих действий во время игры.

IV. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

4.1 В Турнире могут принимать участие только члены Общественной организации «Всероссийский Электропрофсоюз».

4.2 Члены Оргкомитета к участию в Турнире не допускаются.

4.3 К участию допускаются команды составом 5 человек (основа команды 4 человека и капитан), подавшие в срок заявки на участие в Турнире.

4.4 Состав должен быть окончательно сформирован до подтверждения команды на участие Турнире.

4.5 От одной первичной профсоюзной организации или цеховой профсоюзной организации с правами первичной допускается одна команда.

4.6 Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм.

4.7 Участник может участвовать в Турнире только в одной команде и только в одном виде программы.

4.8 Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Турнира.

4.9 Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу.

4.10 Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Оргкомитет.

V. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

5.1. График проведения Турнира будет сообщен дополнительно после сбора и анализа заявок на участие в Турнире.

5.2. Для желающих наблюдать за ходом Турнира будет организована онлайн трансляция с стримером.

5.3. Место проведения команды в Турнире определяется командами самостоятельно.

5.4. Участники Турнира в срок до 31.10.2023 предоставляют заявку на участие по установленной форме. Форма заявки будет направлена дополнительно.

VI. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

6.1. Все матчи проходят на последней версии CS: GO. Каждый игрок обязан обновить CS: GO до последней версии, в противном случае, он не сможет присоединиться к серверу и команда будет дисквалифицирована.

6.2. Турнир проводится по турнирной таблице. Командам первых игр будут присвоены порядковые номера и с помощью генератора случайных чисел будут определены соревнующиеся.

6.3. Все матчи турнира проходят в формате Single Elimination BO1 (до одного поражения), возможен формат BO3 в финале и в игре за 3 место.

6.4. Перед началом каждого матча администратором турнира будет настроен лобби матча. При старте турнира участники должны вступить в лобби матча. Если игрок не заходит в лобби матча в течении 5 минут (проблемы с интернетом, устанавливается обновления клиента или другая техническая причина, зависящая только от игрока), команда получает техническое поражение и не может продолжить участие в турнире.

6.5. Соревнования проводятся на картах: de_inferno, de_mirage, de_nuke, de_overpass, de_dust2, de_vertigo, de_ancient. Система выбора карт в формате BO1: капитаны команд поочередно запрещают для использования в матче (банят) по одной карте, пока не останется одна карта, на которой будет играть матч. Система выбора карт в формате BO3: капитаны команд поочередно запрещают для использования в матче (банят) по одной карте, после выбирают по одной карте для первых двух матчей. Далее капитаны запрещают по одной карте из оставшихся, пока не останется одна карта, на которой будет играть третий гейм (при необходимости). В начале каждого гейма играет ножевой раунд. Победитель ножевого раунда выбирает сторону в первом

периоде. Ножевой раунд не является частью периодов и не учитывается в счете матча. После производится смена на выбранную карту. Участникам необходимо повторно написать !ready или !forceready для начала матча.

6.6. Игра на сервере длится до 16 победных раундов. Максимальная сумма раундов за одну сторону составляет 15, далее происходит смена сторон и продолжение матча. Если по итогам 2 (двух) периодов команды имеют равное количество выигранных раундов, то назначается 2 (два) дополнительных периода (овертайма) по 3 раунда каждый. Команда, выигравшая 4 или более раундов в серии из двух овертаймов, становится победителем гейма. В случае ничейного счета после двух овертаймов, назначаются еще 2 дополнительных овертайма, и так до определения победителя матча. Стороны в овертайме не выбираются. Первый (и последующие нечетные) овертайм команды начинают за те же стороны, за которые играли во втором периоде матча (до овертаймов). Второй (и последующие четные) – за те стороны, за которые были сыграны во втором периоде первого овертайма.

VII. ПОРЯДОК ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ ТУРНИРА

7.1. Игры, предшествующие финалу, проводятся дистанционно, финал проводится на специализированной площадке.

7.2. По окончании Турнира Оргкомитетом будет проведена экспертиза Турнира. По итогам оценки результатов Турнира будут выявлены победители и призёры.

7.3. Абсолютными победителями Турнира будут команды выигравшие остальные команды.

7.4. Все участники должны понимать, что финальное решение всегда принимается Оргкомитетом. Решение Оргкомитета не подлежит обсуждению и должно быть выполнено в безусловном порядке. Моменты, которые не предусмотрены в данном положении будут рассматриваться с точки зрения поддержания духа честной игры, а также здравого смысла.

VIII. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ МЕРОПРИЯТИЯ

Вознаграждение за 1 место в Турнире каждому игроку по 2 500 рублей, за 2 место по 2 000 рублей и за 3 место по 1 000 рублей.

Участники, принявшие участие в Турнире, но не занявшие победного места, будут отмечены дипломами за участие.

Затраты на вознаграждение победителей и призёров – за счёт первичных профсоюзных организаций Электропрофсоюза РТ ВЭП.

Затраты проведение финала Турнира распределяются пропорционально на первичные профсоюзные организации команд – финалистов Турнира.